**CEETEPS – CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA**

**“PAULA SOUZA”**

**ETEC DR. JULIO CARDOSO**

**HABILITAÇÃO: TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

**BUSCOU ACHOU RECEITAS**

**Luan Felipe Oliveira Bastianini**

FRANCA – SP

2015

**Luan Felipe Oliveira Bastianini**

**BUSCOU ACHOU RECEITAS**

Pré-projeto apresentado na disciplina de Planejamento de Trabalho de

Conclusão de Curso como requisito básico para a apresentação do

Trabalho de Conclusão de Curso do Técnico em Informática.

Orientador (a):

Gustavo Miranda.

FRANCA – SP

2015

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO 5

2. JUSTIFICATIVA 6

3. OBJETIVO 7

3.1 OBJETIVO GERAL 7

3.2 OBJETIVO ESPECIFICOS 7

4. METODOLOGIA 8

1. INTRODUÇÃO

O projeto é o desenvolvimento de um site para compartilhamento e busca de receitas, onde o usuário ira criar uma conta e o mesmo postar suas receitas onde terá opções de liberar o compartilhamento ou só salvar em nuvem para que no futuro possa usá-la novamente, o intuito de quando o usuário salvar suas receitas no site é que não fique guardando-as escritas em cadernos, folhas, etc. Com isto as pessoas não vão ter o risco de estar perdendo-as.

Com a opção de compartilhamento os usuários irão trocar suas receitas um com os outros, fazendo com que torne um site de busca de receitas, onde todos poderão estar procurando receitas novas para prepara-las.

# 2. JUSTIFICATIVA

A maioria das pessoas guarda suas receitas em cadernos, isto acaba que sumindo ou se desfazendo no decorrer do tempo, o problema é, assim que sumirem ou se desfazer, como essas pessoas vai lembrar, ou preparar suas receitas que guardarão por tanto tempo, este projeto irá fazer com que ninguém mais perca suas receitas, pois vão estar sempre guardadas em um servidor.

O site terá na parte de receitas, assim que o usuário abrir a receita escolhida aparecerá seus ingredientes, esta lista de ingredientes terá várias opções, umas delas será para facilitar com que a pessoa realize suas compras, irá imprimir uma lista dos ingredientes com campos “checklist” para ticarem, as outras opções será de imprimir a receita inteira com todos os ingredientes, modo de preparo, foto do alimento e o nome.

O usuário quando realizar sua busca, terá a opção de “incluir no meu livro de receitas” a receita encontrada, o mesmo irá incluir a receita com ingredientes já cadastrados no banco de dados do site, para que o usuário também tenha a opção de encontrar receitas digitando apenas os ingredientes que possui nas mãos.

# 3. OBJETIVO

## 3.1 OBJETIVO GERAL

O objetivo do projeto é trazer para os usuários a facilidade de busca de receitas, uma ampla opção de modo de preparo de alimentos diferentes, com que as pessoas conheçam tipos diferentes de comidas e proporcionando com que elas mesmas produzam em casa essas comidas.

## 3.2 OBJETIVO ESPECIFICOS

Para que o site proporcione vários tipos de receitas diferentes o mesmo terá muitos acessos de varias partes do Brasil e isto fará com que encontrem variados tipos de receitas diferentes, pois no Brasil pode encontrar um numero muito grande de comidas estrangeiras e com isso elas podem vir parar no site.

# 4. METODOLOGIA

O site será desenvolvido em HTML 5, CSS 3, com a ajuda de um framework font-and o twiter bootstrap, que foi desenvolvido pelo pessoal do twiter, o mesmo é usado em todos os sites da globo, com isso a globo.com traduziu todo o site do bootstrap ajudando a entender as explicações e todo seu contexto. O [Twitter Bootstrap](http://twitter.github.com/bootstrap/" \t "_blank) entra ai para te ajudar a ter produtividade, de maneira bonita e flexível, eliminando processos trabalhosos permitindo que você tenha mais foco no que está desenvolvendo.

O HTML5, além de estruturar sua aplicação, agora também tem relação direta com o conteúdo, o que facilita na procura dos principais buscadores.Por exemplo, agora você pode determinar que um conteúdo é um menu e, assim, o buscador lê este elemento em “segundo plano” e dá prioridade a outros conteúdos mais importantes, como um texto sobre a empresa ou artigo, com correção de vários erros dos anteriores, com incrementação de alguns códigos, o CSS 3 já anda junto com o HTML 5 pois ele ajuda bastante na parte da formatação do site, dando vida a ele. O que podemos observar de bom nele também é que os códigos agora estão bem mais fáceis de entender e aplica-los, pois assim como no HTML5 ele faz certos resumos do código e assim facilita que seja aplicado e ainda da uma melhora na velocidade de carregamento.

O Corel Draw X5 será indispensável para a criação dos ícones, logos, e outras imagens, com mais facilidade, em questão de produtividade o Corel Draw X5 é uma excelente ferramenta de designer gráfico trabalhando em um programa de ilustração vetorial